

2. Wochenarbeitsplan Informatik Klasse 7913

Thema: Unterprogramme in Scratch

Sehen Sie sich folgenden Link an:

<https://physik.osz-biv.de/Informatik/7511/unterprogramme.php>

1. Erstellen Sie zuerst das Scratch-Programm „Rechner mit Hilfe von Unterprogrammen“ selbst nach und überprüfen Sie dessen Funktionalität.
2. Erstellen Sie ein eigenes Scratch-Programm, das je nach Eingabe (links oder rechts) einen Kreis linksrum oder rechtsrum zeichnet.

Schicken Sie mir von beiden Aufgaben entweder die Scratch-Programmdateien oder Fotos. Die Fotos müssen das Programm und die Ergebnisse enthalten. Bis zum 2.4.20.

Bei Problemen können Sie mich jederzeit per Mail kontaktieren.

Viel Erfolg

R. Ecker