

## Scratch-Übung mit 4 Objekten

### Aquarium mit einem Raubfisch und drei kleinen Fischen

1. Stellen Sie als Hintergrund das Aquariumsmotiv (irgendetwas unter Wasser) ein.
2. Importieren oder zeichnen Sie ein Objekt Hai-Fisch (Shark) mit offenem Maul als großen Raubfisch. Zeichnen Sie mit der Hand die Zähne in Rot nach.
3. Legen Sie drei kleine Fische als Objekte an.
4. Lassen Sie die kleinen Fische beim Anklicken der Leertaste starten. Zuerst in Richtung  $90^\circ$ , dann fortlaufend 20-er Schritte gehen, anschließend sich um einen zufälligen Winkel von  $-5^\circ$  bis  $5^\circ$  drehen und als letztes noch beim Zusammenstoß mit der Wand abprallen.
5. Lassen Sie den Raubfisch dem Mauszeiger mit Dreierschritten folgen, solange der Abstand größer als 10 ist.
6. Die kleinen Fische sollen bei Berührung mit dem Maul des Raubfisches (ihre Farbe berührt die Farbe des rot umrandeten Raubfischmauls) „erwischt“ senden und für 3 Sekunden verschwinden. Danach sollen Sie bei  $x = 200$  und bei  $y = \text{Zufallszahl zwischen } -200 \text{ und } 200$  wieder erscheinen und weiter umher schwimmen wie bei 4.
7. Das Spiel soll enden, wenn der Hai 3 kleine Fische erwischt hat. Dazu wird wieder ein Zähler benötigt.

Viel Erfolg!